



PLAYSTATION®3 (PS3™) facilita el entendimiento de las proteínas responsables del Alzheimer

Gracias al proyecto PS3GRID, el procesador Cell de PS3™ se convierte en una herramienta indispensable para comprender las proteínas a nivel molecular.

Madrid, 8 de julio de 2008. Sony Computer Entertainment España (SCEE) vuelve a mostrar su apoyo al mundo de la ciencia esta vez gracias al proyecto **PS3GRID** sobre investigación biomédica, que realizan científicos de la Unidad de Investigación en Informática Biomédica (GRIB) del Instituto Municipal de Investigación Médica (IMIM-Hospital del Mar) y la Universidad Pompeu Fabra (UPF) de Barcelona.

El proyecto trata de conocer cómo funcionan las proteínas a nivel molecular utilizando el procesador Cell de PLAYSTATION®3 (PS3™) como base, unos resultados que pueden aplicarse en la lucha de enfermedades tan importantes como, por ejemplo, el Alzheimer.

La simulación del comportamiento de biomoléculas de dimensiones microscópicas es de una enorme dificultad a la hora de diseñar algoritmos y arquitecturas de análisis, incluso para los más modernos ordenadores. Su conocimiento resulta imprescindible para que la medicina pueda hacer frente a patologías muy dañinas. Para realizar dichas simulaciones, el equipo de la Unidad de Informática Biomédica (GRIB) del IMIM-UPF decidió utilizar la potencia del procesador Cell de PLAYSTATION®3.

El procesador Cell de PLAYSTATION®3 es el resultado de los esfuerzos de investigación y desarrollo de tres grandes firmas: Sony, Toshiba e IBM. Se trata de ocho microprocesadores que trabajan a la vez coordinados por un noveno microchip. Es la tecnología de los superordenadores al alcance del consumo doméstico, un procesador capaz de hacer cálculos a una velocidad muy superior a cualquier PC convencional. La capacidad de cálculo de 100 sistemas (PS3™) equivaldría a miles de ordenadores convencionales.

Los resultados que se obtienen de esta investigación, son una importante base de estudio para seguir avanzando en el conocimiento de muchas enfermedades: "El proyecto **PS3GRID** es una infraestructura computacional general que puede ser utilizada para estudiar cualquier tipo de proteína. En este proyecto en concreto que llevamos a cabo con SCEE nos hemos enfocado en proteínas relacionadas con el Alzheimer", explica el profesor Gianni De Fabritiis, coordinador de la investigación.

Para tratar de agilizar la obtención de datos y buscando la colaboración de todos aquellos que quisieran contribuir al desarrollo de la ciencia y que a su vez tengan una

PS3™, se puso en marcha a finales del año pasado la plataforma www.ps3grid.net. Desde esta dirección, en solo unos segundos, cualquier usuario se puede descargar y grabar en un dispositivo USB de 1Gbyte de espacio, el sistema operativo Linux Live y el software **PS3GRID**.

Después solo hay que cargar el software **PS3GRID** al sistema PLAYSTATION®3 con el dispositivo USB donde se ha grabado dicho software. Una vez instalado en PS3™, el software conecta directamente el sistema PLAYSTATION®3 del usuario al servidor de **PS3GRID** descargando los cálculos científicos que realizará PS3™. Dichos cálculos moleculares se realizarán a una velocidad 16 veces superior a la de un PC normal, gracias al procesador Cell, sin que el usuario de PS3™ tenga que hacer nada. Para volver a jugar o utilizar PLAYSTATION®3 con otros fines, simplemente hay que reiniciar el sistema.

Sony Computer Entertainment España (SCEE) se une a esta investigación facilitando nuevas unidades de PS3™ a los investigadores del proyecto **PS3GRID** y financiando el seguimiento de su desarrollo y participación en el análisis de datos. “Es un verdadero placer colaborar en un proyecto tan prestigioso que confía sus investigaciones a la potencia del procesador Cell de PLAYSTATION®3”, afirma James Armstrong, Vicepresidente Senior del Sur de Europa y Consejero Delegado para España y Portugal. “No podíamos dejar pasar la oportunidad de contribuir al progreso de la ciencia en su búsqueda de curas para graves enfermedades”, añade Armstrong.

Para saber más sobre el proyecto **PS3GRID** puede consultarse su página oficial en www.PS3GRID.net

Para más información sobre productos PlayStation visite la web oficial (<http://es.playstation.com/>), extranet de prensa: (<http://es.scee.com/prensa>), o póngase en contacto con:

Sony Computer Entertainment España – 91 377 71 00

Mónica Revilla / Monica_Revilla@spe.sony.com

Susana Martín / Susana_Martin@spe.sony.com

Last Lap – 91 661 15 00

Raúl Fuentes / raul.fuentes@lastlap.com / Móvil: 670 036 445

Alberto Castellanos/ Alberto.castellanos@lastlap.com / Móvil: 686 586 869

Sobre Sony Computer Entertainment Europe Ltd.

Sony Computer Entertainment Europe (SCEE), con sede en Londres, es responsable de la distribución, marketing y ventas del software y hardware de PLAYSTATION®3, PlayStation®2 y PSP® (PlayStation®Portable) en 102 territorios a través de Europa, Oriente Medio, África y Oceanía. SCEE también desarrolla, publica, comercializa y distribuye software de entretenimiento para estos formatos, y dirige el programa de licencias de terceras partes para estas plataformas en estos territorios. Desde el lanzamiento de PLAYSTATION 3 en noviembre de 2006 y hasta finales de enero de 2008, se han vendido más de 10 millones de unidades globalmente y continúa batiendo marcas en cuanto a cifras de venta. Desde comienzos de abril de 2006 hasta finales de enero de 2008, se han vendido más de 26 millones de consolas PlayStation 2 en todo el mundo, manteniendo su posición como uno de los productos electrónicos de consumo con más éxito de la historia. Desde comienzos de abril de 2006 hasta finales de enero de 2008, se han vendido más de 20 millones de sistemas PSP en todo el mundo.

“PLAYSTATION”, “PlayStation”, “PSP” y el logo de PlayStation son marcas registradas de Sony Computer Entertainment Inc. UMD (Universal Media Disc) es una marca registrada de Sony Computer Entertainment Inc. El resto de marcas registradas son propiedad de sus respectivos dueños.